


СОГЛАСОВАНО:

Заместитель начальника
МКУ «Управление образования
администрации городского
округа «Город Лесной»


О.Г. Цимлякова
«02» августа 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Заведующий МБДОУ
«Детский сад № 24 «Светлячок»
Е.В. Уткина
(приказ от 07.08.2019 № 70/1-ОД)



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Градостроительного ХАКАТОНА «Юный архитектор» (для детей 5-6 лет)
(далее – Положение)

***Девиз мероприятия: «Конструктивная деятельность малышей – сегодня
как основа технического творчества школьников – завтра»***

1. Общие положения

- 1.1. Положение устанавливает порядок организации и проведения Градостроительного ХАКАТОНА «Юный архитектор» (далее – ХАКАТОН) для воспитанников дошкольных образовательных учреждений городского округа «Город Лесной».
- 1.2. Организатором мероприятия является МБДОУ «Детский сад № 24 «Светлячок». Юридический адрес: г. Лесной, ул. Ленина, д. 3в. Организатор определяет порядок, цели и задачи проведения ХАКАТОНА, разрабатывает и утверждает Положение проведения ХАКАТОНА, формирует состав Менторов и Экспертной комиссии.
- 1.3. Организаторы оставляют за собой право при необходимости вносить изменения в Положение, не противоречащие основному содержанию, отвечая за своевременное информирование о них участников.

2. Цели ХАКАТОНА

- 2.1. Реализация положений губернаторской программы «Уральская инженерная школа» по развитию у детей прединженерного мышления.
- 2.2. Создание условий для развития и активизации конструктивно-модельной и игровой деятельности детей 5-6 лет.
- 2.3. Апробация педагогами ДОУ новых образовательных форматов работы с дошкольниками.

3. Задачи ХАКАТОНА

- 3.1. Содействовать становлению конструирования как самостоятельности ребенка на основе представлений об окружающем мире (в том числе об архитектуре, строительстве в городе).
- 3.2. Стимулировать интерес и готовность дошкольников к участию в строительных и режиссерских играх.
- 3.3. Развивать желание и умение создавать из деревянного строительного материала Постройку определенного назначения (по заданным условиям – описанию, в фасадном варианте: строится фасад и периметр здания).
- 3.4. Создать условия для развития у дошкольников воли, трудолюбия, умения доводить начатое дело до результата, умения быстро адаптироваться к новым условиям.
- 3.5. Развивать интерес к творческим игровым заданиям: оформлять Постройку для режиссерской игры дополнительным конструктивным и бросовым материалом.
- 3.6. Развивать связную речь в процессе формулирования замысла и презентации Постройки (социальное учреждение), самостоятельность.
- 3.7. Развивать коллективные взаимоотношения между детьми посредством создания общего замысла (социальное учреждение).

3.8. Мотивировать педагогов к использованию инновационных форм организации совместной деятельности детей.

4. Участники ХАКАТОНА

4.1. К участию в **ХАКАТОНЕ** приглашаются: по одной (две) Команды от МБДОУ № 10, 14, 20, 23, 24 в составе 3-х детей от 5 до 6 лет.

4.2. Пол участников не имеет значения.

4.3. Приветствуется единая форма Команд.

5. Место и время проведения ХАКАТОНА

5.1. **ХАКАТОН** будет проводиться на базе МБДОУ «Детский сад № 24 «Светлячок» во второй половине февраля 2020г. Дата и время проведения ХАКАТОНА будут сообщены дополнительно после согласования с МКУ «Управление образования администрации городского округа «Город Лесной».

5.2. Заявки от ДОУ – участников будут приниматься с **03 по 07 февраля 2020г.** Форма заявки будет направлена учреждениям не позднее 27 января 2020г.

6. Условия и порядок проведения ХАКАТОНА

6.1. Для подготовки и проведения мероприятия Организатором создается организационный комитет (из членов администрации и команды педагогов-организаторов), который:

- разрабатывает сценарий проведения ХАКАТОНА и осуществляет подготовку к его реализации;
- разрабатывает (создает, оформляет, приобретает) игры и дидактические материалы для осуществления заочного (подготовительного) и очного этапов ХАКАТОНА;
- составляет единый список необходимых материалов и оборудования;
- обеспечивает Команды наборами строительного материала – деревянного конструктора, наборами лего-конструктора, дополнительным конструктивным и бросовым материалом;
- определяет номинации для награждения Команд, готовит призовой фонд;
- определяет состав Экспертной комиссии;
- осуществляет информационную поддержку мероприятия.

6.2. Экспертная комиссия в пределах своей компетенции:

- проверяет и оценивает выполнение Постройки Участниками ХАКАТОНА;
- знакомит Участников ХАКАТОНА с их результатами;
- определяет победителей в разных номинациях.

6.3. Менторы оказывают педагогическую поддержку Команд (каждую Команду сопровождает один Ментор).

6.4. ХАКАТОН включает в себя заочный (подготовительный) и очный этапы.

6.4.1. На заочном (подготовительном) этапе Организатор рассылает электронной почтой в ДОУ – участники «технические задания» для детей (не позднее 17 января 2020г.): описание конструктивных особенностей социального учреждения (каждое ДОУ – участник получает свое «техническое задание» на основании предварительной жеребьевки; механизм жеребьевки определяет Организатор). «Техническое задание» является основой конструирования на очном этапе.

На заочном (подготовительном) этапе в каждом ДОУ – участнике проводятся образовательные события (в разных формах) по подготовке детей. В результате отбирается Команда детей на очный этап.

6.4.2. Очный этап включает следующие этапы:

- «Интеллектуальный квест» – задания Менторов, связанные с главным назначением будущих Построек (на каждое задание отводится по 3 мин.).

- Конкурсные этапы:

1 этап – «Техническое задание», в «техническое задание» (описание) социального учреждения вносятся изменения / дополнения непосредственно на этапе – до 3 мин.

2 этап – «Строительных площадок», Команда конструирует Постройку в фасадном варианте по «техническому заданию» – описанию с учетом изменений / дополнений. Время Постройки – до 15 мин.

3 этап – «Творческий», Команда оформляет Постройку дополнительным конструктивным и бросовым материалом. Материал предоставляется Организатором (возможно иметь «домашние» заготовки из бросового материала). Время оформления Постройки – до 10 мин.

4 этап – «Презентация», совместно с руководителем (воспитателем) Команда продумывает представление Постройки. Для подготовки представления Командам будет предложена модель рассказывания: вопросы-критерии (не более четырех). На подготовку презентации – не более 3 мин.

- Танцевальный флешмоб.

- Подведение итогов, награждение.

1. Постройка создаётся из деревянного строительного конструктора в фасадном варианте: строится фасад и периметр здания.
2. Внутренние элементы обстановки/интерьера учреждения создаются командой заранее или непосредственно на ХАКАТОНЕ из дополнительных материалов (включая мелкие детали ЛЕГО), предоставленных организаторами.

7. Подведение итогов и награждение команд

7.1. Экспертная комиссия оценивает деятельность Команд по следующим критериям:

- самостоятельность Команды в создании Постройки на протяжении первых 3-х этапов;
- командное взаимодействие.

7.2. Дополнительные (обязательные) критерии оценки основного этапа ХАКАТОНА:

7.2.1. Критерии оценивания этапа «Техническое задание»: согласованность членов Команды при принятии решения о технологии внесения изменений в Постройку, затраченное на это время – от 1 до 5 баллов.

7.2.2. Критерии оценивания этапа «Строительные площадки»: соответствие «техническому заданию» с внесенными изменениями / дополнениями, прочность Постройки – от 1 до 5 баллов.

7.2.3. Критерии оценивания этапа «Творческого»: умение благоустроить территорию вокруг социального учреждения необходимыми объектами, рациональное использование дополнительных материалов – от 1 до 5 баллов.

7.2.4. Критерии оценивания этапа «Презентация»: умение аргументировать конструктивные особенности социального учреждения, целесообразность дополнительных построек и использованного дополнительного материала – от 1 до 5 баллов.

7.3. Количество баллов по критериям, указанным в п. 7.1. – 7.2., суммируется.

7.4. По итогам выполнения заданий Командам присуждаются 1, 2 и 3 места; победы в разных номинациях.

7.5. Командам вручаются Дипломы и призы.

Термины и определения

ХАКАТОН – короткое, динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке ХАКАТОНА. Особый формат ХАКАТОНА позволяет объединить участников с различными уровнями знаний и навыков под руководством

специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут ХАКАТОНА, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию сообщества разработчиков.

Организатор – определяет порядок, цели и задачи проведения ХАКАТОНА, разрабатывает и утверждает Положение проведения ХАКАТОНА, формирует состав Менторов и Экспертной комиссии.

Ментор – представитель Организатора, осуществляющий консультационную и методическую поддержку Команд. Ментор не является членом Экспертной комиссии.

Участник – воспитанник 4-5 лет. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды и не может выступать индивидуально, не присоединяясь ни к одной из Команд.

Команда – группа Участников, действующих от своего имени, в количестве 4-х (четырех) человек, объединившихся для выполнения заданий очного этапа в соответствии с требованиями Положения.

Постройка – строение с внутренним пространством, созданное и используемое участниками ХАКАТОНА.

Экспертная комиссия – группа экспертов (членов жюри), решающая вопрос об определении победителей ХАКАТОНА в разных номинациях на основе критериев, разрабатываемых Организатором. Состав экспертного жюри должен включать не менее пяти экспертов. Состав и количество Экспертной комиссии формируется Организатором.